

# Futebol Lúdico

## Encontros de Petizes e Traquinas



Lisboa  
Desporto



Lisboa, a cidade  
de todos os desportos.

## Regulamento dos Encontros

**01.**

**OBJECTIVOS**

**01.1** Promover o gosto pela prática desportiva, tentando incutir nas crianças a perceção dos seus benefícios ao longo de uma vida saudável.

**01.2** Favorecer o desenvolvimento da personalidade infantil através da construção de uma autoimagem favorável e a integração social através de um adequado processo de socialização.

**01.3** Promover o Fair Play como forma de fomentar o respeito mútuo e amizade.

**01.4** Contribuir para a criação de novas oportunidades de prática desportiva num ambiente agradável e lúdico, de acordo com o intervalo etário e nível maturacional das crianças.

**02.**

**INSCRIÇÃO DE CLUBES E ATLETAS**

**02.1** Os clubes / associações / coletividades podem inscrever as equipas nas categorias de Traquinas e Petizes, até à data-limite de 19 de outubro de 2023.

**02.2** Os atletas podem inscrever-se ou transferir-se, livremente, durante o período de inscrições (até ao dia 31 de maio de 2024), até ao máximo de 2 (duas) inscrições por época.

**03.**

**CATEGORIAS**

**03.1** Os clubes / associações / coletividades podem participar nas seguintes categorias:

- Juniores “F” (Traquinas) – Nascidos em 2016 e 2015
- Juniores “G” (Petizes) – Nascidos em 2019, 2018 e 2017

**03.2** O(s) Clube(s) / associações / coletividades pode(m) inscrever no máximo duas (2) equipas por categoria, recomendando-se nestes casos a inscrição de uma (1) equipa por escalão de acordo com a respetiva Data de Nascimento:

- Traquinas (Dois escalões etários)
  - Equipa “A”, composta por atletas nascidos em 2015
  - Equipa “B”, composta por atletas nascidos em 2016
- Petizes (Dois escalões etários)
  - Equipa “A”, composta por atletas nascidos em 2017
  - Equipa “B”, composta por atletas nascidos em 2018 e 2019

**04.**

**FORMAS DE JOGO**

04.1 As formas de jogo para as categorias de Traquinas e Petizes são:

Juniores "F" (Traquinas) Nascidos em 2015 e 2016 (Traquinas)	<b>Jogo informal (GR + 4 x 4 + GR)</b> Encontros sem tabela classificativa
Juniores "G" (Petizes) Nascidos em 2017; 2018 ;2019 (Petizes)	<b>Jogo informal (3 x 3)</b> Encontros sem tabela classificativa

**05.**

**UTILIZAÇÃO DE JOGADORES**

05.1 Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de seis (6) e um máximo de nove (9) atletas nos escalões de traquinas.

05.2 Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de quatro (4) e um máximo de seis (6) atletas nos escalões de petizes.

05.3 As equipas devem ser compostas preferencialmente por atletas de ambos os sexos.

05.4 Para os clubes que inscrevam duas equipas no mesmo escalão (A e B), e desde que o número de equipas o permita, será constituída uma série exclusivamente com equipas "B". No caso de não ser possível, serão as equipas inseridas em séries diferentes de forma a jogarem desencontradas.

05.5 Atletas do escalão Traquinas que atuam no escalão superior Benjamins, nas competições oficiais da AFL, recomenda-se a sua não utilização nestes eventos.

05.6 Todos os jogadores inscritos na Ficha de Jogo, têm que participar obrigatoriamente em todos os jogos que a sua equipa realizar.

05.7 Durante o período regulamentar de cada jogo, recomenda-se que cada jogador seja utilizado em pelo menos um terço do tempo total do jogo.

05.8 As substituições são ilimitadas e efetuam-se sem interrupção do jogo.

**06.**

**DURAÇÃO DOS JOGOS**

06.1 Traquinas – 2 x 15' com intervalo de 5 minutos.

06.2 Petizes – 2 x 10' com intervalo de 5 minutos.

06.3

NOTA IMPORTANTE: A segunda parte do jogo, será para proporcionar a mistura de jogadores de ambas as equipas, tendo o propósito de potenciar o equilíbrio competitivo (se

necessário) e de respeito pelo adversário. Uma equipa vestirá coletes, e a outra um misto de camisolas de uma e outra equipa. Nesta parte, sugere-se que os treinadores se abstenham de dar qualquer tipo de indicações que não as indispensáveis à boa gestão da atividade. A definições das equipas será sempre que possível feita pelos dois guarda-redes que escolhem os seus jogadores, alternadamente, entre todos os jogadores disponíveis em cada jogo.

## **07. ARBITRAGEM**

**Traquinas e Petizes** – Nestes jogos não haverá equipa de arbitragem. Os mesmos decorrerão em auto-arbitragem sempre que possível ou em alternativa com a intervenção pedagógica dos agentes desportivos dos clubes/ associações/ coletividades participantes que deverão indicar pelo menos dois elementos aquando da realização da respetiva inscrição da equipa e que terão obrigatoriamente ações de formação antes do arranque dos Encontros para esse efeito.

## **08. MATERIAL**

**08.1** As bolas a utilizar nos jogos são as definidas oficialmente (n.º 3 e n.º4), sendo da responsabilidade da organização o fornecimento das mesmas.

**08.2** Balizas (2,40 x 1,70m) – Traquinas.

**08.3** Balizas (1,20 x 0,90m) – Petizes.

## **09. LOCAL DA PROVA**

**09.1** Todos os Encontros de Traquinas e Petizes decorrerão em campos de relva natural ou relva sintética designados pela organização, com dimensões recomendadas de acordo com a forma de jogo: Traquinas - GR + 4 x 4 + GR (dimensões de campo 35 x 20m); Petizes - 3x3 (dimensões de campo 15 x 10m).

**09.2** Os Encontros a realizar serão divididos pelo período da tarde, consoante o número de equipas inscritas por cada encontro.

## **10. ADMINISTRAÇÃO E ORGANIZAÇÃO**

**10.1** A escolha dos locais onde se realizarão os Encontros resulta do estabelecido no **Cronograma – Ponto 12.1. alínea d.**

**10.2** Os clubes inscritos terão de participar em todos os Encontros, conforme estabelecido no **Cronograma – Ponto 12.1. alínea d.**

**10.3** Em cada Encontro, 30 minutos antes da realização do 1.º jogo, as equipas têm que apresentar os cartões de identificação de todos os elementos (atletas e agentes

desportivos).

**10.4** Apenas será permitido no recinto de jogo, a presença do(s) treinador(es) da(s) equipa(s) e do(s) dirigente(s), quando devidamente identificados.

## **11.** **DISPOSIÇÕES FINAIS**

**11.1** Os casos omissos no presente regulamento e quaisquer dúvidas sobre a interpretação deste, serão resolvidos pela comissão organizadora.

**11.2** As equipas deverão comparecer 30 minutos antes do início do 1º jogo devidamente equipadas.

**11.3** Se as condições climatéricas não forem favoráveis, a organização informará, até 5ª feira da semana da realização do encontro, todas as equipas da decisão de realizar ou não o encontro.

## **12.** **CRONOGRAMA**

**12.1** Os clubes / associações / coletividades deverão ter presente o seguinte cronograma:

<b>ASSUNTOS</b>
<b>a) Encontros</b> – Por categoria, serão agendados sete (7) Encontros com início em novembro 2023, sendo as datas a divulgar em Comunicado Oficial;
<b>b) Inscrição de Jogadores</b> – Até à 3ª Feira da semana em que se realiza o encontro (2ª e 3ª feiras, são os dias da semana para a inscrição de jogadores);
<b>d) Programação:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Para cada Encontro será remetido calendário de jogos aos clubes até dois dias antes da realização de cada Encontro;</li><li>• O material para a realização dos Encontros é cedido pela organização (fitas de marcação de campo, balizas, bolas e coletes);</li><li>• No momento do pedido de agendamento da(s) data(s) da coorganização do(s) Encontro(s), os clubes/ associações/ coletividades devem confirmar que o estádio/campo não tem marcação de jogos federativos;</li><li>• No último Encontro de cada escalão, será entregue uma pequena lembrança a todos os jogadores participantes.</li></ul>